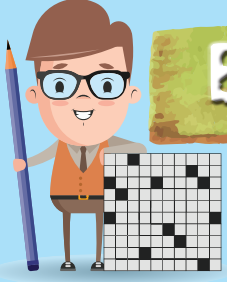


#hazırlayalım

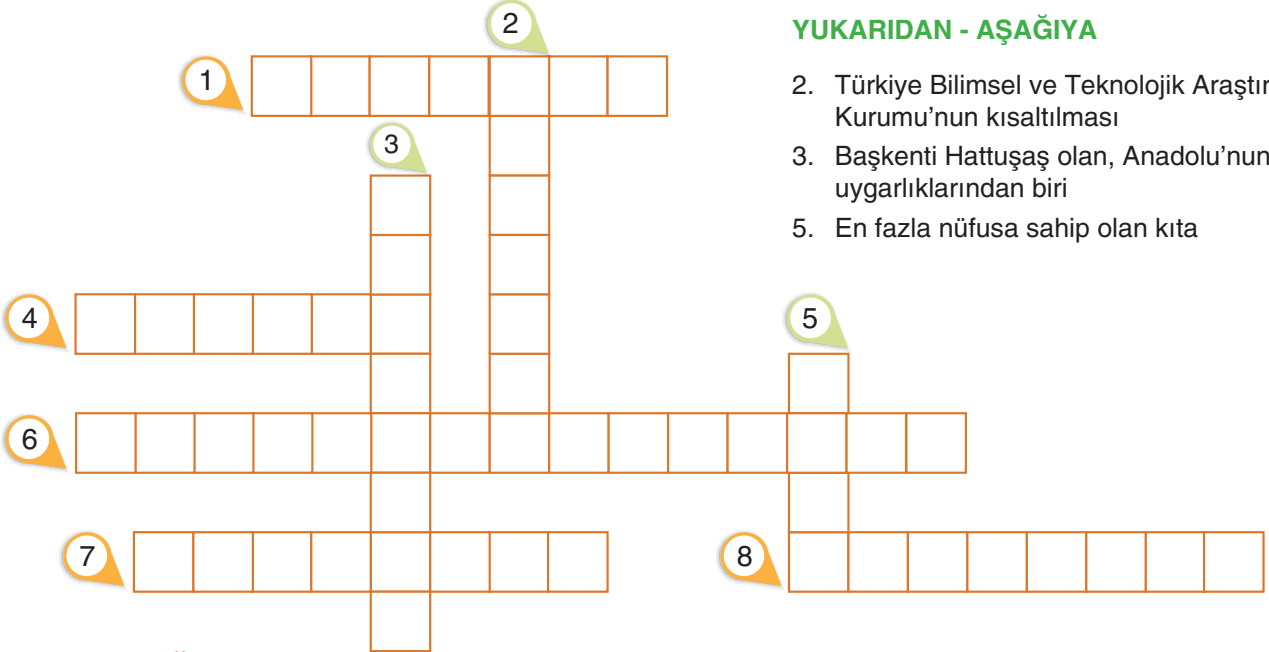
Hayatımızda yer edinmiş, ruhumuza dokunmuş, çok sevdiğimiz, izlerken eğlendiğimiz filmler vardır. Sizler de en sevdiğiniz filmin afişini tasarlayarak **#hazırlayalım** etiketi ile bizlerle paylaşmayı unutmayın. Hazırsanız başlayalım.



Bulmaca Çözüyoruz

Şimdi bilgilerimizi tazeleme zamanı.

Sorduğumuz soruların doğru cevaplarını soldan sağa ve yukarıdan aşağıya kutucuklara uygun bir şekilde yerleştirmeyi unutmayın.



YUKARIDAN - AŞAĞIYA

2. Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Araştırma Kurumu'nun kısaltılması
3. Başkenti Hattuşaş olan, Anadolu'nun ilk uygarlıklarından biri
5. En fazla nüfusa sahip olan kıta

SOLDAN - SAĞA

1. Yıl boyunca gece ve gündüz sürelerinin eşit olduğu yer
4. Haritalarda kullanılan özel işaretlerin ne anlama geldiğini gösteren bölüm
6. "İstiklal Şairi" olarak anılan şair
7. Kalp, akciğer gibi iç organları dinlemek için kullanılan bir cihaz
8. Ay'ın haritasını ilk çıkaran Türk gök bilimci

SUDOKU

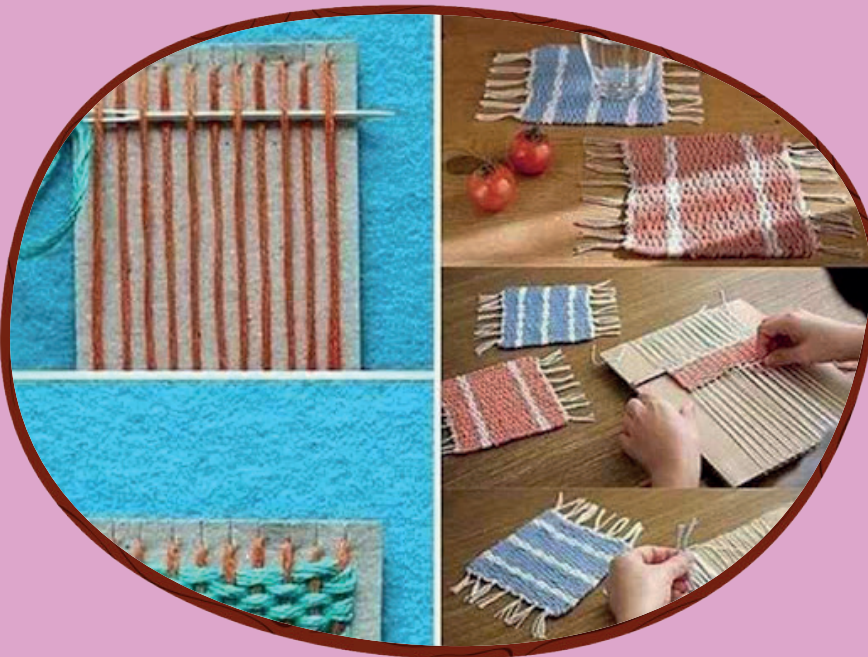
Sudoku oyununda her satır ve sütunda 1'den 9'a kadar olan sayılar sadece 1 kez kullanılarak dizilmelidir.

Aynı zamanda 9 hücreden oluşan her bir kare içinde de 1'den 9'a kadar olan sayılar bir kez kullanılmalıdır.

	3	1	6		7			
6			8			2	5	7
8				9		6		3
4						8	3	2
	1			6	9			
7		3	2	4				6
9		2	4		1		7	8
	8	5						9
3		4					6	1

Etkinlik Vakti

İP



Bugün halı dokuma günü.

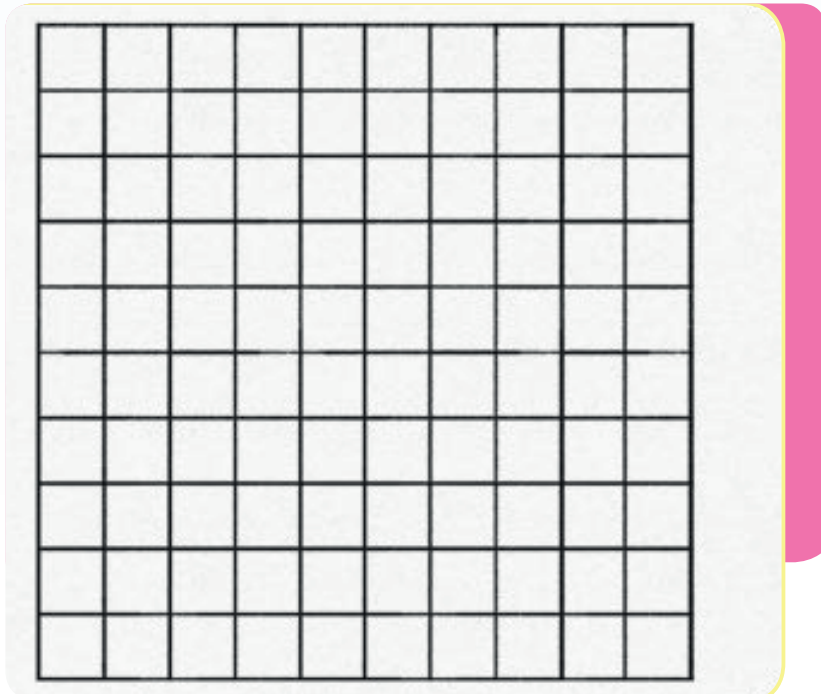
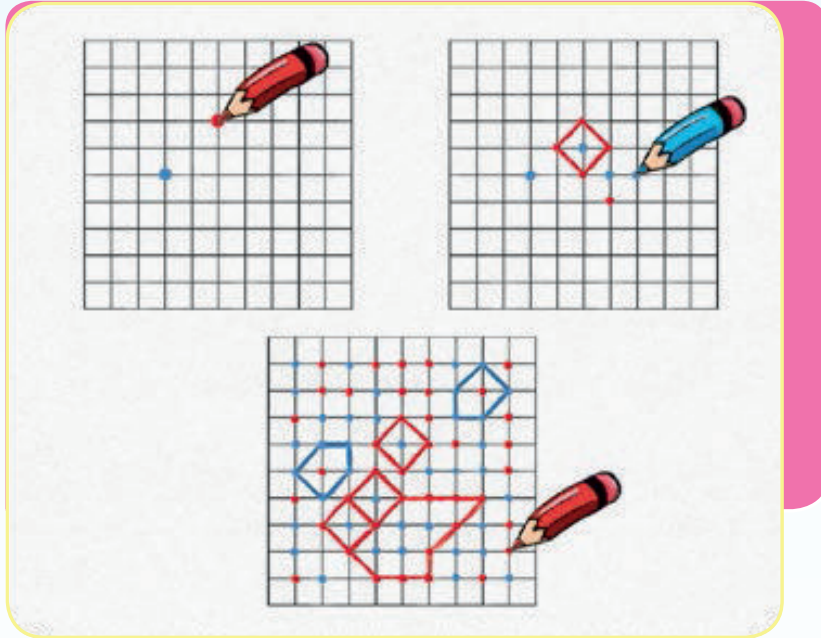
Sert bir kartonun kenarlarını belli aralıklarla kes. Ardından kestiğin yerlerden karşılıklı ip geçir.

Dokuma tezgâhın hazır! Dokumada kullanacağın renkli iplerini çengel iğneye takabilirsin.

Şimdi dokuma için hazırsın. İğneni bir alttan, bir üstten geçirerek halını dokumaya başla.

Kapana Sıkıştır Oyunu Nasıl Oynanır?

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. İlk oyuncu karelerin kesişim yerlerinden birine bir nokta koyar. Sıra diğer oyuncuya geçer. Oyun bu biçimde devam eder. Oyunda amaç kendi noktalarından oluşan iki ucu kapalı bir nokta zinciri oluşturarak diğer oyuncunun noktalarından en az birini kapana sıkıştırmaktır. Nokta zinciri oluşturmak için gereken noktalar tamamlandığında sıra diğer oyuncuya geçmeden zincir oluşturulur. Nokta zinciri karelerin kenarını ve köşegenlerini kullanarak oluşturulur. Önceden kapana sıkışan noktalar yeni nokta zinciri oluşturmak için kullanılamaz. Nokta koyacak bir yer kalmadığında oyun sona erer. Daha fazla sayıda noktayı kapana sıkıştıran oyuncu oyunu kazanır.





Resfebe

ZAMANI

Resfebe, resimler ve harfleri farklı şekillerde kullanarak bir kelimeyi ve cümleyi buldurmaya dayanan bir akıl oyunudur. Şimdi beyin jimnastiği yapma zamanı.

N



y



n

K



F



TR



P



2

BUNU BİLİYOR MUYDUNUZ?

Bütün canlılar dinlenmek için günün büyük bir bölümünü uyuyarak geçirirler. Bu canlılardan bir tanesi vardır ki maalesef bizler kadar uzun uyuyamaz. Afrika savanlarında yaşayan zürafalar bir günde yaklaşık 2 saat uyur ve uykuları 5-30 dakikalık kes-tirmeler şeklindedir. Zürafaların bu kadar az uyumasının nedeni ise avcılara karşı tetikte kalmaya çalışmalarıdır.

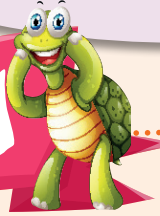


Merhaba, ben Biruni. Yaptığım bilimsel çalışmalarla bir çağa adı verilmiş Türk bilginiyim. Uzay, dünya, denizler, bitkiler, tarih, felsefe gibi pek çok alanda 180 tane kitap yazdım. Bin yıl önce insanlar dünyanın düz bir tepsi gibi olduğuna inanırken ben yuvarlak olduğunu öne sürdüm. UNESCO 25 farklı dilde beni anlatan dergiler çıkardı, posta pulları bastırdı. Adım insanlık ve bilim âşığı Türk bilim insanı olarak tarihe geçti.



Oyun

Zamanı



Heceleri Birleştir, Kelimeyi Oluştur

Malzemeler:

Renkli kalem, 2 adet beyaz kâğıt.

Nasıl Oynanır?

Oyuncular bir masanın etrafına oturur, masanın üzerine iki tane beyaz kâğıt konur. Oyunun ilk aşamasında her oyuncu, sırası geldiğinde ilk kâğıda herhangi bir hece yazar. Örneğin “na, ki, sa, ka, ra, kar, ba, da, me, mar, har”. Heceler, aralarında uygun boşluklar bırakılarak yazılmalı ve birbirine karıştırılmamalıdır. Kâğıt, sırasıyla çeşitli heceler yazılarak doldurulur. İkinci aşamaya geçilir. Bu aşamada sırası gelen oyuncu, birinci kâğıtta yazılı olan heceleri kullanarak anlamlı kelimeler oluşturur ve oluşturduğu kelimeyi ikinci kâğıda yazar. Her oyuncu sırası geldiğinde yalnızca bir tane anlamlı kelime oluşturmalıdır ve bu sırada kullandığı heceleri bir daha kullanılmaması için yuvarlak içine almalıdır. Örneğin yukarıda oluşturulan hecelerden “karnabahar, kamera” gibi anlamlı kelimeler oluşturulabilir. Her oyuncunun farklı renkte bir kalem kullanması oyunu daha keyifli hâle getirecektir.





Günün Deneyi

Katı mı? Hayır! Sıvı mı? Yok yok, bu katı!

Bir büyüğünüzden yardım almayı unutmayınız.

Teorik Bilgi

Annenizin evde sizlere poğaça, kek, tatlı yaparken un ve su karıştırarak hamur yaptığını gözlemlemiştir. Anneniz hamuru elde edebilmek için önce unu eleyerek uygun bir kaba alır ve yavaş yavaş üzerine su ekler. Su ekledikçe hamurun daha yumuşak bir kıvama geldiği görülür. Peki, aynı bu hamura benzeyen bir karışım elde ettiğimizde ona uyguladığımız baskıya göre farklı hareket edeceğini söylesem ne dersiniz acaba? Gelin, şimdi hep birlikte yapacağımız deneyle bunu gözlemleyelim.

Aktivite

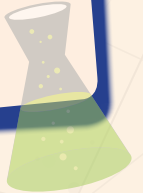
- Bir kaba mısır nişastasını koyalım ve hamur kıvamı elde edinceye kadar üzerine azar azar su ilave ederek karıştıralım.
- Karışım, yumuşak bir kıvam alıncaya kadar karıştıralım.
- Bu karışıma bir isim vermek ister misiniz? En sevdiğiniz oyuncağınızın adını verebilirsiniz.
- Avucumuza karışımdan bir miktar alalım ve sıkalım.
- Yumuşak mı?
- Avucumuzu serbest bıraktığımızda neler oldu?
- Yumruğumuzla hızlı bir şekilde karışıma vuralım.
- Ne hissettik?
- Hazırladığımız karışımı renklendirmek isterseniz birkaç damla gıda boyası kullanabilirsiniz.

Neden oldu?

Karışımdan bir miktar alıp avucumuzda sıktığımızda hamurun katı bir top gibi olduğunu hissederiz. Hamuru sıkmayı bıraktığımızda ise top sanki eriyormuş gibi parmaklarımızın arasından akar. Nişasta hamuruna yumruğumuzla vurduğumuzda ise sanki katı bir yüzeye çarptığımızı hissederiz. Bu karışım Newton tipi olmayan akışkanlara bir örnektir.

Etkinlik İçin Gerekli Malzemeler

- 200 gram mısır nişastası
- Plastik ya da cam kap
- 1 su bardağı su



HAYAL DEFTERİM

Sevgili çocuklar! Şimdi hayal gücümüzü harekete geçirme zamanı. Yarım kalan hikâyemizi kendinize uygun bir şekilde tamamlayıp **#hazırlayalım** etiketi ile bizlerle paylaşmayı unutmayın. Hazırsanız başlayalım.



Yılsonu gösterileri için Aylin öğretmenimiz bizlere halk oyunu öğretiyordu. Tüm yıl boyunca özenle hazırlıklarımızı tamamladık. Gösterimizi sunmak için büyük gün gelmişti. Gösteride giyeceğim kıyafetleri, gecedan **hazırlayıp** dolabımın kenarına koydum. Günün heyecanıyla evden çıkıp okul yolunu koşarak geçtim. Okula geldiğimde halk oyunu kıyafetlerini giymiş olan arkadaşlarımı görünce büyük bir hata yaptığımı fark ettim. Oyun kıyafetimi evde unutmuştum. Hemen...

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



Bir Öneri

Dışarıda, bir yerde bir bitkiyi sulayabilir veya bir canlıya yemek verebilirsin.